ML-Agents Toolkit

Dona totes les eines necessàries per utilitzar Unity com a motor de simulació per aprendre diferents polítiques dels agents posats dintre del motor.

Parts de ML-Agent Toolkit

* Espai d’aprenentatge
* Python Low-Level API
* Broquer (Comunicator)
* Python Trainers
* Gym Wrapper (I won’t explain this one)

Interfaz de usuario gráfica, Aplicación

Descripción generada automáticamente

Espai d’aprenentatge

Aquí esta l’escena d’Unity i els personatges. Els personatges que per requeriment del problema s’han definits com Agents, podrán observar, prendre desicions i tenir recompenses.

Els Agents de les escenes d’Unity han de tenir mínim tres fitxers ajuntats a ells com a components.

* Classe que modelitza l’aprenentatge del Agent i que hereta de la classe Agent
* Behavior class